南京航空航天大学信息安全技能竞赛比赛规则

南京航空航天大学信息安全技能竞赛规则采用国际通行的CTF（Capture The Flag，夺旗赛）赛制。

比赛题目包含Web、Pwn、逆向和综合共四个类别，每个类别设置四道不同难度的题目，共十六道题目。依据题目的难度对每道题目设置分值，题目分值最低50分、最高400分。对每道题目均可依据题目描述应用信息安全的有关技术获取到唯一的Flag，在比赛系统内提交获取到的Flag经系统验证正确后即可获得题目对应的分值。

对每道题目，前三支提交正确Flag的队伍可以获得额外的加分。对于题目分值小于等于100的题目，加分分值依次为15分、10分、5分；对于题目分值大于100的题目，加分分值依次为30分、20分、10分。所有flag均以NUAACTF{XXX}或nuaactf{XXX}的形式给出，答题时需填写完全。

依据比赛题目难度，自赛题公布之时起，经过较长时间仍没有队伍通过的题目将给出一定的解题提示，提示给出后将取消相应赛题的额外加分，不同难度的题目给出提示的时间将会不同。

比赛结束前，参赛队伍需提交一份文档，简要说明所有获得分数的题目的解题思路和步骤，未提交文档说明或文档说明中解题思路和步骤错误的，将取消相应题目所获得的分数。

所有参赛队伍按得分由高到低进行排名，得分相同时，解题用时较短的队伍排名更高。比赛期间，所有参赛队伍均可实时查看各个参赛队伍的解题情况和排名情况。

比赛时允许参赛队伍自带计算机设备及所需的工具软件；禁止参赛队伍间交流，禁止参赛队伍泄露已获取的答案信息，禁止攻击载荷。如发现将取消队伍参赛资格。

本规则由计算机科学与技术学院制定和解释。